

APÉNDICE 2 – PROMOCIÓN VERANO**CATEGORIA JUNIOR**
NUMERO DE ELEMENTOS ESTABLECIDOS PARA LAS RUTINAS

Atención: todas las rutinas deben incluir una habilidad de cada familia. Esta norma no se aplica a los híbridos de la Rutina Acrobática Junior, ya que no se declaran híbridos.

En los Híbridos Libres: se pueden realizar un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido, con un límite de 3max de cada técnica.

JUNIOR	Tiempo (+/- 5seg)	Total Elementos	Resumen
Rutina Acrobática	3:00	6	6 acrobacias: al menos una de cada Grupo A, B, Cy P -Máximo 2 acrobacias de cada grupo -No se puede repetir la misma acrobacia (ver abajo)
Dúo	2:45	6	1 acrobacia en pareja 5 x Híbridos
Solo	2:15	5	5 x Híbridos

TABLA DE DIFICULTAD**NOTAS IMPORTANTES:**

- Se utilizará la Tabla de Dificultad Rfen para todas las categorías.
- Todos los híbridos comienzan con una nota base de salida "Base Mark" de 0,50 y a partir de ahí se sumarán las dificultades declaradas.
- Cada Rutina DEBE incluir una técnica de cada familia. Todos los miembros deben realizar esta declaración (código) de la Coach Card (no factorizada).
- Hay un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido con un límite de 3x por técnica.
- Familia EMPUJES: siempre que la palabra "Empuje" se describa, significa que se realiza con dos piernas, de lo contrario vendrá especificado una pierna.
- Familia TIRABUZONES:
 - Los tirabuzones ascendentes y descendentes no se diferencian, por ejemplo, un S1 puede ser ascendente o descendente
 - Cuando la palabra "Combinado" viene descrita, significa un Tirabuzón Combinado (descendente y ascendente) o un Tirabuzón Combinado Inverso (ascendente y descendente).

LIMITACION DE DD PARA LAS ACROBACIAS

No se puede repetir la misma acrobacia se define en todas las categorías como:

- Grupo A – no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición
- Grupo B – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip)
- Grupo C – no se puede repetir la misma construcción
- Grupo P – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip). Y no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.

Límite de seguridad de las acrobacias, no podrán tener un DD total mayor a:

	ACRO DD	+ Base Mark	Total DD (MAX)
Junior – Grupo A	2.2	0.5	2.7
Junior – Grupo B	2.3	0.5	2.8
Junior – Grupo C	2.3	0.5	2.8
Junior – Grupo P	2.5	0.5	3.0

CATEGORIA INFANTIL

NUMERO DE ELEMENTOS ESTABLECIDOS PARA LAS RUTINAS

Atención: todas las rutinas deben incluir una habilidad de cada familia.

En los Híbridos Libres: se pueden realizar un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido, con un límite de 3max de cada técnica.

INFANTIL	Tiempo (+/- 5seg)	Total Elementos	Resumen
Combo	3:00	9	4 Acrobacias de Equipo (una debe ser acrobacia con Bonus Dbl* y respetar en todas el límite de seguridad y no se puede repetir la misma acrobacia, ver abajo) 2 x Híbrido de equipo 1 x Híbrido de solo 1 x Híbrido de dúo 1 x Híbrido Creativo
Dúo	2:30	6	1 Acrobacia en pareja 4 x Híbridos libres 1 x Híbrido creativo

Híbrido Creativo Infantil: no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0, dándole todo el valor a la ejecución de este híbrido y buscando aporte para la IA.

Acrobacia Dbl: será de obligado cumplimiento para aquellas R. Combinadas que tengan 8 o más deportistas. Para aquellas R. Combinadas que tengan menos de 8 deportistas NO será obligatorio.

TABLA DE DIFICULTAD

NOTAS IMPORTANTES:

- Se utilizará la Tabla de Dificultad Rfen.
- Todos los híbridos comienzan con una nota base de salida "Base Mark" de 0,50 y a partir de ahí se sumarán las dificultades declaradas.
- Cada Rutina DEBE incluir una técnica de cada familia. Todos los miembros deben realizar esta declaración (código) de la Coach Card (no factorizada). Excepción rutina combinada: Puede declararse una familia en el híbrido de equipo SI deben hacerlo todas las componentes.
- Hay un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido con un límite de 3x por técnica.
- Familia EMPUJES: siempre que la palabra "Empuje" se describa, significa que se realiza con dos piernas, de lo contrario vendrá especificado una pierna.
- Familia TIRABUZONES:
 - Los tirabuzones ascendentes y descendentes no se diferencian, por ejemplo, un S1 puede ser ascendente o descendente
 - Cuando la palabra "Combinado" viene descrita, significa un Tirabuzón Combinado (descendente y ascendente) o un Tirabuzón Combinado Inverso (ascendente y descendente).
- Las rutinas de Combo pueden incluir bonus por cada cambio de formación ejecutado cuyo valor será de 0,2 c/u.

Tabla de Dificultad Infantil:

La tabla de dificultades para la Categoría Infantil se reducirá a los niveles:

- Thrusts niveles Basic a 6
- Spins y Rotaciones niveles Basic a 2
- Airbone Weight niveles Basic a 7
- Flexibilidad niveles Basic a 7
- Conexiones niveles Basic a 6

Limitación de DD para los Híbridos que conllevan declaración de Dificultad:

- Híbridos de Equipo (rutina de Combo) será de 4,5 (con el 0,5 del BM incluido)
- Híbridos de Solo, Dúo y Dúo Mixto (incluidos aquellas del Combo) será de 5,0 (con el 0,5 del BM incluido)

LIMITACION DE DD PARA LAS ACROBACIAS

No se puede repetir la misma acrobacia se define en todas las categorías como:

- Grupo A – no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición
- Grupo B – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip)
- Grupo C – no se puede repetir la misma construcción
- Grupo P – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip). Y no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.

Límite de seguridad de las acrobacias, no podrán tener un DD total mayor a:

	ACRO DD	+ Base Mark	Total DD (MAX)
Infantil - Grupo A	2	0,5	2,5
Infantil – Grupo B	2,1	0,5	2,6
Infantil – Grupo C	2,1	0,5	2,6
Infantil – Grupo P	2,3	0,5	2,8

CATEGORIA ALEVIN

NUMERO DE ELEMENTOS ESTABLECIDOS PARA LAS RUTINAS

Atención: todas las rutinas deben incluir una habilidad de cada familia.

En los Híbridos Libres: se pueden realizar un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido, con un límite de 3max de cada técnica.

ALEVIN	Tiempo (+/- 5seg)	Total Elementos	Resumen
Combo	3:00	8	3 Acrobacias de Equipo (una debe ser acrobacia con Bonus Dbl* y respetar en todas el límite de seguridad y no se puede repetir la misma acrobacia, ver abajo) 1x Híbrido de equipo 1x Híbridos de solo 1x Híbridos de dúo 2x Híbridos Creativos
Dúo	2:30	5	1 Acrobacias en pareja 3x Híbridos 1x Híbrido creativo

Híbrido Creativo Alevín: no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0, dándole todo el valor a la ejecución de este híbrido y buscando aporte para la IA.

Acrobacia Dbl: será de obligado cumplimiento para aquellas R. Combinadas que tengan 8 o más deportistas. Para aquellas R. Combinadas que tengan menos de 8 deportistas NO será obligatorio.

TABLA DE DIFICULTAD

NOTAS IMPORTANTES:

- Se utilizará la Tabla de Dificultad Rfen.
- Todos los híbridos comienzan con una nota base de salida "Base Mark" de 0,50 y a partir de ahí se sumarán las dificultades declaradas.
- Cada Rutina DEBE incluir una técnica de cada familia. Todos los miembros deben realizar esta declaración (código) de la Coach Card (no factorizada). Excepción rutina combinada: Puede declararse una familia en el híbrido de equipo SI deben hacerlo todas las componentes.
- Hay un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido con un límite de 3x por técnica.
- Familia EMPUJES: siempre que la palabra "Empuje" se describa, significa que se realiza con dos piernas, de lo contrario vendrá especificado una pierna.
- Familia TIRABUZONES:
 - Los tirabuzones ascendentes y descendentes no se diferencian, por ejemplo, un S1 puede ser ascendente o descendente
 - Cuando la palabra "Combinado" viene descrita, significa un Tirabuzón Combinado (descendente y ascendente) o un Tirabuzón Combinado Inverso (ascendente y descendente).
- Las rutinas de Combo pueden incluir bonus por cada cambio de formación ejecutado cuyo valor será de 0,2 c/u.

Tabla de Dificultad Alevín:

La tabla de dificultades para la Categoría Alevín se reducirá a los niveles:

- Thrusts niveles Basic a 4
- Spins y Rotaciones niveles Basic a 2
- Airbone Weight niveles Basic a 6
- Flexibilidad niveles Basic a 5
- Conexiones niveles Basic a 4

Limitación de DD para los Híbridos que conllevan declaración de Dificultad:

- Híbridos de Equipo (rutina de Combo) será de 2,5 (con el 0,5 del BM incluido)
- Híbridos de Solo, Dúo y Dúo Mixto (incluidos aquellas del Combo) será de 3,0 (con el 0,5 del BM incluido)

LIMITACION DE DD PARA LAS ACROBACIAS

No se puede repetir la misma acrobacia se define en todas las categorías como:

- Grupo A – no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición
- Grupo B – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip)
- Grupo C – no se puede repetir la misma construcción
- Grupo P – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip). Y no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.

Límite de seguridad de las acrobacias, no podrán tener un DD total mayor a:

	ACRO DD	+ Base Mark	Total DD (MAX)
Alevín – Grupo A	1,8	0,5	2,3
Alevín – Grupo B	1,9	0,5	2,4
Alevín – Grupo C	1,9	0,5	2,4
Alevín – Grupo P	2,1	0,5	2,6

TRANSICIONES

Todas las rutinas deben contener las siguientes TRANSICIONES:

- 1 boost con dos brazos
- Secuencia de eggbeater con uno/dos brazos arriba (mínimo 5 movimientos)
- Realizar una secuencia que incluya al menos 3 de las siguientes posiciones (Pierna de Ballet, Doble Pierna de Ballet, Tonel, Flamenco y Vela)
- En el caso del combo, realizar 5 formaciones diferentes

CATEGORIA PREALEVIN

NUMERO DE ELEMENTOS ESTABLECIDOS PARA LAS RUTINAS

Atención: todas las rutinas deben incluir una habilidad de cada familia.

En los Híbridos Libres: se pueden realizar un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido, con un límite de 3max de cada técnica.

PREALEVIN	Tiempo (+/- 5seg)	Total Elementos	Resumen
Combo	2:45	5	1 Acrobacia de Equipo 1 x Híbrido de equipo 1 x Híbrido de dúo 1 x Híbridos de solo 1 x Híbrido creativo
Dúo	2:15	4	1 Acrobacia en pareja 2 x Híbrido 1 x Híbrido creativo

Híbrido Creativo Prealevín: no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0, dándole todo el valor a la ejecución de este híbrido y buscando aporte para la IA.

TABLA DE DIFICULTAD

NOTAS IMPORTANTES:

- Se utilizará la Tabla de Dificultad Rfen.
- Todos los híbridos comienzan con una nota base de salida "Base Mark" de 0,50 y a partir de ahí se sumarán las dificultades declaradas.
- Cada Rutina DEBE incluir una técnica de cada familia. Todos los miembros deben realizar esta declaración (código) de la Coach Card (no factorizada). Excepción rutina combinada: Puede declararse una familia en el híbrido de equipo SI deben hacerlo todas las componentes.
- Hay un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido con un límite de 3x por técnica.
- Familia EMPUJES: siempre que la palabra "Empuje" se describa, significa que se realiza con dos piernas, de lo contrario vendrá especificado una pierna.
- Familia TIRABUZONES:
 - Los tirabuzones ascendentes y descendentes no se diferencian, por ejemplo, un S1 puede ser ascendente o descendente
 - Cuando la palabra "Combinado" viene descrita, significa un Tirabuzón Combinado (descendente y ascendente) o un Tirabuzón Combinado Inverso (ascendente y descendente).
- Las rutinas de Combo pueden incluir bonus por cada cambio de formación ejecutado cuyo valor será de 0,2 c/u.

Tabla de Dificultad Prealevín:

La tabla de dificultades para la Categoría Prealevín se reducirá a los niveles:

- Thrusts niveles Basic a 3
- Spins y Rotaciones niveles Basic a 1
- Airbone Weight niveles Basic a 5
- Flexibilidad niveles Basic a 4
- Conexiones niveles Basic a 4

Limitación de DD para los Híbridos que conllevan declaración de Dificultad:

- Híbridos de Equipo (rutina de Combo) será de 2,0 (con el 0,5 del BM incluido)
- Híbridos de Solo, Dúo y Dúo Mixto (incluidos aquellas del Combo) será de 2,5 (con el 0,5 del BM incluido)

LIMITACION DE DD PARA LAS ACROBACIAS

No se puede repetir la misma acrobacia se define en todas las categorías como:

- Grupo A – no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición
- Grupo B – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip)
- Grupo C – no se puede repetir la misma construcción
- Grupo P – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip). Y no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.

Límite de seguridad de las acrobacias, no podrán tener un DD total mayor a:

	ACRO DD	+ Base Mark	Total DD (MAX)
Prealevín – Grupo A	1,6	0,5	2,1
Prealevín – Grupo B	1,7	0,5	2,2
Prealevín – Grupo C	1,7	0,5	2,2
Prealevín – Grupo P	1,9	0,5	2,4

TRANSICIONES

Todas las rutinas deben contener las siguientes TRANSICIONES:

- 1 boost con un brazo
- Secuencia de eggbeater con uno/dos brazos arriba (mínimo 3 movimientos)
- Realizar una secuencia que incluya al menos 2 de las siguientes posiciones (Pierna de Ballet, Doble Pierna de Ballet, Tonel, Flamenco y Vela)
- En el caso del combo, realizar 4 formaciones diferentes

CATEGORIA BENJAMIN

NUMERO DE ELEMENTOS ESTABLECIDOS PARA LAS RUTINAS

En los Híbridos Libres: se pueden realizar un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido, con un límite de 3max de cada técnica.

BENJAMIN	Tiempo (+/- 5seg)	Total Elementos	Resumen
Combo	2:30	5	1 Acrobacia de Equipo 1x Híbrido creativo 1 x Híbrido de equipo 1 x Híbrido de dúo 1 x Híbrido de solo
Dúo	2:00	3	1 Acrobacia en pareja 1 x Híbrido 1 x Híbrido creativo

Híbrido Creativo Benjamin: no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0, dándole todo el valor a la ejecución de este híbrido y buscando aporte para la IA.

TABLA DE DIFICULTAD

NOTAS IMPORTANTES:

- Se utilizará la Tabla de Dificultad Rfen.
- Todos los híbridos comienzan con una nota base de salida "Base Mark" de 0,50 y a partir de ahí se sumarán las dificultades declaradas.
- Hay un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido con un límite de 3x por técnica.
- Familia EMPUJES: siempre que la palabra "Empuje" se describa, significa que se realiza con dos piernas, de lo contrario vendrá especificado una pierna.
- Familia TIRABUZONES:
 - Los tirabuzones ascendentes y descendentes no se diferencian, por ejemplo, un S1 puede ser ascendente o descendente
 - Cuando la palabra "Combinado" viene descrita, significa un Tirabuzón Combinado (descendente y ascendente) o un Tirabuzón Combinado Inverso (ascendente y descendente).
- Las rutinas de Combo pueden incluir bonus por cada cambio de formación ejecutado cuyo valor será de 0,2 c/u.

Tabla de Dificultad Benjamín:

La tabla de dificultades para la Categoría Prealevín se reducirá a los niveles:

- Thrusts niveles Basic a 3
- Spins y Rotaciones no se podrán declarar
- Airbone Weight niveles Basic a 4
- Flexibilidad niveles Basic a 3
- Conexiones niveles Basic a 1

Limitación de DD para los Híbridos que conllevan declaración de Dificultad:

- Híbridos de Equipo (rutina de Combo) será de 1,5 (con el 0,5 del BM incluido)
- Híbridos de Solo, Dúo y Dúo Mixto (incluidos aquellas del Combo) será de 2,0 (con el 0,5 del BM incluido)

LIMITACION DE DD PARA LAS ACROBACIAS

No se puede repetir la misma acrobacia se define en todas las categorías como:

- Grupo A – no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición
- Grupo B – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip)
- Grupo C – no se puede repetir la misma construcción
- Grupo P – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip). Y no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.

Límite de seguridad de las acrobacias, no podrán tener un DD total mayor a:

	ACRO DD	+ Base Mark	Total DD (MAX)
Benjamin - Grupo A	1,4	0,5	1,9
Benjamin – Grupo B	1,5	0,5	2
Benjamin – Grupo C	1,5	0,5	2
Benjamin – Grupo P	1,7	0,5	2,2

TRANSICIONES

Todas las rutinas deben contener las siguientes TRANSICIONES:

- 1 boost con un brazo
- Secuencia de eggbeater con uno/dos brazos arriba (mínimo 3 movimientos)
- Realizar una secuencia que incluya al menos 2 de las siguientes posiciones (Pierna de Ballet, Doble Pierna de Ballet, Tonel, Flamenco y Vela)
- En el caso del combo, realizar 4 formaciones diferentes